



For 2-4 Players Ages 3+

INSTRUCTIONS

Object of the game: Be the first player to reach square #100.

מטרת המשחק: היה השחקן הראשון שהגיע לכיכר מס # 100.

.100 # בייפעץ פון די שפיל: זיין דער ערשטער שפּילער צו דערגרייכן קוואַדראַט







Setting Up the Game:

Take the four cardboard characters from the cardboard sheet and place each one into one of the plastic stands. Each player selects one of the playing pieces and positions it just off the game board by square number one.

הגדרת המשחק:

קח את ארבעת תווי הקרטון מגליון הקרטון והניחו כל אחד מהם באחד מעמדי הפלסטיק. כל שחקן בוחר את אחד מקטעי המשחק ומציב אותה ממש ליד לוח משחק לפי כיכר מספר אחת.

באַשטעטיקן די שפּיל:

נעמען די פיר קאַרדבאָרד פּלײערס פון די קאַרדבאָרד בױגן און שטעלו יעדער אײנער אין אײנער פון די פּלאַסטיק שטײט. יעדער שפּילער סאַלעקץ אײנער פון די פּלײנג ברעקלעך און שטעלעס עס נאָר אַוועק די שפּיל ברעט דורך קוואַדראַט נומער אײן.

How to Play:

The youngest player goes first. He/She spins the spinner and moves his/her pawn the amount of spaces shown on the spinner. If you land on an empty square, your turn is over.

But if you land on a square with a ladder, you climb up the ladder to the square at the top of the ladder.

Watch out for the slides! If you land on a square at the top of a slide, you must follow the slide all the way down to the square at the bottom of the slide.

Two players may occupy the same square.

41

Winning the Game:

You must land on square #100 exactly. If your spin of the spinner would result in going past the square #100, you must stay at your current square and not move. You can also win by climbing the ladder up from square #80 to win the game!

Remember – everyone who has fun WINS!

איר לשחק:

השחקן הצעיר ביותר הולך ראשון. הוא / היא מסובב את טווה ומזיז את משחק חייל הסכום לפי רווחים המוצגים על טוֹוָה.

אם אתה נוחת על ריבוע ריק, תורך הסתיים. אבל אם אתה נוחת על ריבוע עם סולם, אתה מטפס במעלה הסולם אל ראש הסולם.

היזהר מהשקופיות! אם אתה נוחת על ריבוע בחלק העליון של השקופית, אתה חייב עקוב אחר השקופית עד למטה מרובע בתחתית השקופית. שני שחקנים עשויים לכבוש את אותה הכיכה

ניצחון במשחק:

עליך לנחות בכיכר מס '100 בְּדִיוּק. אם הסיבוב שלך של ספינר יביא ללכת אחרי הכיכר מס '100, אתה חייב להישאר בכיכר הנוכחית שלך ולא זו. אתה יכול גם לנצח על ידי מטפסים על הסולם מעל ריבוע מס '80 כדי לנצח במשחק!

ווי צו שפּילו:

די יאַנגגאַסט שפּילער גייט ערשטעה ער / זי ספּינז די ספּיננער און מאָווינג זיין / איר פּיאָן די סומע פון ספּייסאַז געוויזן אויף די ספּיננעה אויב איר לאַנד אויף אָן ליידיק קוואַדראַט, דיין קער איז איבער.

אבער אויב איר לאַנד אויף אַ קוואַדראַט מיט אַ לייטער, איר קריכן ארויף די לייטער צו די קוואדראט אין דער שפּיץ פון די לייטער.

היט זיך פֿאַר די סלײדו! אױב איר לאַנד אױף אַ קװאַדראַט אין דער שפּיץ פון אַ רוק, איר מוזן נאָכגײן די רוק אַלע די װעג אַראָפּ צו די שפּיץ פון אַ רוק, די רוק פון די רוק. איר די דנאָ פון די רוק.

צוויי פּלייערס קען פארנעמען די זעלבע קוואדראט.

ווינינג די שפיל:

איר מוזן לאַנד אויף קוואַדראַט # 100 פונקט. אויב דיין ומדריי פון די ספּיננער וואָלט רעזולטאָט אין געגאנגען פאַרבײַ די קוואַדראַט # 100, איר מוזן בלײַבן בײַ דיין קראַנט קוואַדראַט און נישט רירן. איר קענען אויך געווינען דורך קליימינג די לייטער ארויף פון קוואדראט # 80 צו געווינען די שפּיל!

© 2021 Jewish Educational Toys