

Roll the Dice, Score and WIN!

Contents:

- 5 Picture Dice
- 1 Score Pad
- 1 Sticker Sheet
- 4 Pencils
- 1 Instruction Sheet

Jewish Educational Toys, Inc.
3525 W Peterson Ave Chicago, IL 60659
Batch A.M.Y. 3
Produced June 2023 in Wenzhou, China
Conforms to ASTM F 963-17

אינהאלט:

- 5 בילד ביינדלעך
- 1 סקארפאד
- 1 סטיקער שייט
- 4 פענסילס
- 1 ינסטרוקטאָן בלאַט

Object:

Roll the dice and choose the best scoring combination to WIN!

Assembly:

Carefully apply the stickers from the sticker sheet to the dice. Each dice gets one of each picture.



How to Play:

Roll the dice up to 3 times on each turn and fill in one of the 14 categories on the score sheet. There are six games on each score sheet. The game is over when all players have filled in all the score boxes for one column.

Starting the Game:

Each player is given a score sheet and a pencil. The youngest player goes first. He/she rolls all 5 dice, then looks at the 5 dice to see how to score the most points.

כיפּעץ:

זעמל די ביינדלעך און קלייבן דער בעסטער כעזשן קאַמבינאַציע צו געווינען!

פאַרזאַמלונג:

קערפּאַלי צולייגן די סטיקער פון די סטיקער בלאַט צו די ביינדלעך. יעדער ביינדלעך געץ איינער פון יעדער בילד.

ווי צו שפּילן:

זעמל די ביינדלעך אַרויף צו 3 מאל אויף יעדער קער און פּלאַמבירן אין איין פון די 14 קאַטעגאָריעס אויף די כעזשן בלאַט. עס זענען זעקס שפּילערן אויף יעדער כעזשן בלאַט. דער שפּיל איז איבער ווען אַלע פּלייערס האָבן אָנגעפּילט אַלע די כעזשן באַקסעס פאַר איין זײַל.

סטאַרטינג די שפּיל:

יעדער שפּילער איז געגעבן אַ כעזשן בלאַט און אַ פענסיל. די יאַנגסטע שפּילער גייט קודם. ער / זי ראָללס אַלע 5 ביינדלעך, דעריבער קוקט אויף די 5 ביינדלעך צו זען ווי צו כעזשן די מערסט פונקטן.

שפּיל די שפּיל:

נאָך ראָללונג די ביינדלעך, אויסקלייבן די ביינדלעך איר ווילן צו האַלטן. זעמל די רוען ביינדלעך און קוק ווידער צו זען וואָס ביינדלעך צו האַלטן און וואָס צו שטעלן צוריק. איר קען שטעלן זיי אַלע צוריק, אָדער אפּשר האַלטן עטלעכע. אויב איר קלייבן צו, זעמל איין לעצט מאָל און סעלעקטירן איינער פון די באַקסעס אויף דיין כעזשן בלאַט און צייכן דיין כעזשן. איר קענען ראָללד אַרויף צו 3 מאל, אָבער איר טאָן ניט האָבן צו. געדענקט - איר קענען בלויז שטעלן אַ כעזשן אין איין קעסטל אויף יעדער קער, אַזוי זיין אָפּגעהיט אין סאַלעקטירן וואָס טייל פון די כעזשן בלאַט (שפּיץ אָדער דנג) אַז איר ווילן צו פּלאַמבירן אין שפּעטער אין די שפּיל, איר קען האָבן שוועריקייט צו פּלאַמבירן דיין כעזשן בלאַט און איר קען זיין געצוונגען צו נעמען אַ נול פאַר אַ אָפּטיילונג. און איר ווילן צו באַקומען דיין באַנוס פון 10 פונקטן אויב מעגלעך!

א ביישפּיל פון ווי צו שפּילן:

ערשטער ראָלל: יאַראָלל 2 שאַפּאַרס, 1 קידוש קאַפּ, 1 תורה און 1 מזוזה. זאָל איר קלייבן 2 פון אַ מין, אָדער זאָל איר באַשליסן צו נעמען די 4 דיפּערענט? איר באַשליסן צו האַלטן די 2 שאַפּאַרס און שטעלן צוריק די אנדערע 3 ביינדלעך. צווייטער ראָלל: איצט זעמלסטו 3 צדקה שאַכטלעך. איר קען באַשליסן צו נעמען די פול הויז. אָבער איר באַשליסן צו האַלטן די 3 צדקה באַקסעס און שטעלן צוריק די אנדערע 2 ביינדלעך, מעגלעך צו באַקומען 4 פון אַ מין אָדער אפּשר אפּילו 5 פון אַ מין (די גרויס זעמל!). דריטער ראָלל: איר באַקומען נאָך 1 צדקה קעסטל און 1 תורה. איר קען נוצן עס פאַר דיין כעזשן באַקומען דיין באַנוס. אָדער איר קען נוצן עס פאַר דיין 4 פון קינד. איר באַשליסן צו נעמען אַ טאָס פאַר 4 פון קינד. איר כעזשן 6 פונקטן. איצט עס איז דער קער פון דער ווייטער שפּילער.

שפּיץ אָפּטיילונג פון כעזשן פּאַד:

פּראַווט צו באַקומען ביי מינדסטער 18 פונקטן דאָ אַזוי איר קענען באַקומען די 10-פונט באַנוס. כעזשן איין פונט פאַר יעדער ביינדלעך וואָס איז די זעלבע. צום ביישפּיל, אויב איר האָט אויסגעמעקט קידוש גלעזל, 1 תורה און 3 מזוזות, איר קען באַקומען 3 פונקטן פאַר די מזוזאָ און איר קלייבן צו, אָדער 1 פונט פאַר די קידוש גלעזל אָדער די תורה. פּלאַמבירן בלויז איין קעסטל פאַר יעדער קער.

באַנוס: אויב איר כעזשן 18 אָדער מער פונקטן אין דער אויבערשטער אָפּטיילונג, איר באַקומען אַ ספּעציעל באַנוס פון 10 פונקטן.

BOTTOM SECTION OF SCORE PAD:

2 of a KIND: If you get two pictures on the dice that match, score 2 points.

2 PAIR: If you get two pictures that match PLUS another two pictures that match, you have 2 Pair and can score 3 points.

3 of a KIND: If you get three pictures that match, score 4 points.

FULL HOUSE: If you have three of one picture and two of another picture, you have a Full House and can score 5 points.

4 of a KIND: If you get four pictures that match, score 6 points.

4 DIFFERENT: If you have four different pictures, score 7 points.

5 DIFFERENT: If you have five different pictures, score 8 points.

5 of a KIND: If you get five pictures that match, that is called the BIG ROLL and it is worth 10 points.

Important—the score pad shows certain pictures for 2, 3, or 4 of a Kind etc. You don't have to get exactly those pictures.

Any 2, 3, 4 or 5 of any kind is acceptable: 2 mezuzas, 2 Torahs, 2 Candlesticks etc.

Winning the Game:

When all players have filled in every box in the score column, each player adds up their points. The player with the most points WINS!

Playing the game:

After rolling the dice, select the dice you want to keep. Roll the remaining dice and look again to see which dice to keep and which to put back. You could put them all back, or maybe keep some. If you choose to, roll one final time and select one of the boxes on your score sheet and mark your score. You can roll up to 3 times, but you don't have to.

Remember—you can only put a score in one box on each turn, so be careful in selecting which part of the score sheet (top or bottom) that you want to fill in. Later in the game, you may have difficulty filling in your score sheet and you may be forced to take a ZERO for a section. And you want to get your bonus of 10 points if possible!

An example of how to play:

First Roll: You roll 2 Shofars, 1 Kiddush Cup, 1 Torah and 1 Mezuzah. Should you choose 2 of a Kind, or should you decide to take the 4 Different? You decide to keep the 2 Shofars and put back the other 3 dice.



Second Roll: Now you roll 3 Tzedakah Boxes.

You could decide to take the Full House. But you decide to keep the 3 Tzedakah Boxes and put back the other 2 dice, possibly to get 4 of a Kind or maybe even 5 of a Kind (The Big Roll!).



Third Roll: You get 1 more Tzedakah Box and 1 Torah.

You could use it for your Tzedakah Boxes score on top to help get your bonus. Or you could use it for your 4 of a Kind. You decide to use this for 4 of a Kind. You score 6 points. Now it's the next player's turn.



די דנג אָפּטיילונג פון די כעזשן בלאַט:

2 פון אַ מין: אויב איר באַקומען צוויי בילדער אויף די ביינדלעך וואָס גלייכן, כעזשן 2 פונקטן.

2 פאַר: אויב איר באַקומען צוויי בילדער אַז גלייכן פלוס נאָך צוויי בילדער אַז גלייכן, איר האָבן 2 פאַר און קענען כעזשן 3 פונקטן.

3 פון אַ מין: אויב איר באַקומען דריי בילדער וואָס גלייכן, כעזשן 4 פונקטן.

גאַנץ הויז: אויב איר האָבן דריי פון איין בילד און צוויי פון אנדערן בילד, איר האָבן אַ גאַנץ הויז און קענען כעזשן 5 פונקטן.

4 פון אַ מין: אויב איר באַקומען פיר בילדער וואָס גלייכן, כעזשן 6 פונקטן.

4 אַנדערש: אויב איר האָבן פיר פאַרשידענע בילדער, כעזשן 7 פונקטן.

5 אַנדערש: אויב איר האָבן פינף פאַרשידענע בילדער, כעזשן 8 פונקטן.

5 פון אַ מין: אויב איר באַקומען פינף בילדער אַז גלייכן, וואָס איז גערופן די גרויס זעמל און עס איז ווערט 10 פונקטן.

וויכטיק - די כעזשן בלאַק ווייזט זיכער בילדער פאַר 2, 3 אָדער 4 פון אַ מין וכו' איר טאָן ניט האָבן צו באַקומען פונקטן די בילדער.

קיינ, 2, 3, 4 אָדער 5 פון קיינ מין איז פאַסיק: 2 מזוזות, 2 תורות, 2 מנורות אד"ו.

געווינען די שפּיל:

ווען אַלע פּלייערס האָבן אָנגעפּיל ויעדער קעסטל אין די כעזשן זײַל, יעדער שפּילער מוסיף אַרויף זייער פונקטן. די שפּילער מיט די מערסט ווייזט וויינס!

TOP SECTION OF SCORE PAD:

Try to get at least 18 points here so that you can get the 10-point bonus. Score one point for each dice that is the same. For example, if you rolled 1 Kiddush Cup, 1 Torah and 3 Mezuzos, you could score 3 points for the Mezuzos if you choose to, or 1 point for either the Kiddush Cup or the Torah. Fill in only one box for each turn.

BONUS: If you score 18 or more points in the Upper Section, you get a special bonus of 10 points.